Volkswirtschaft (Übersicht) *

28.10.2003 - v34

- **Mensch**
  - Bedürfnisse (>Maslowsche Pyramide)
    - Grund-, Sicherheits-, soziale, Wertschätzungs- und Selbstverwirklichungsbedürfnisse
  - Homo oeconomicus
    - Bedürfnisse mit möglichst geringem Einsatz befriedigen
    - Mit gegebenen Mitteln hohe Bedürfnisbefriedigung erzielen
- **Geld**
  - Einnahmen
  - Zinsen
  - Ausgaben
  - Nationalbank
  - Funktionen (Transaktionskosten senken!)
    - Wertaufbewahrung
    - Rechnungseinheit
    - Zahlungsmittel
  - Lorenzkurve
    - (20% der Weltbevölkerung = 86% des Vermögens)
    - Neuer Zweig
- **Produktion**
  - Produktions-faktoren
    - Realkapital
    - Wissen
    - Natürliche Ressourcen
    - Arbeit(skraft)
  - Ertrag
    - Ertragsgesetz
- **Markt**
  - Marktversagen
    - Externe Kosten (Umweltschutz!)
    - Asymetrische Marktinformationen
    - Öffentlichen Gütern
    - Bei Wettbewerbsbeschränkungen
  - Marktwirtschaft
    - Voraussetzungen:
      - Privateigentum
      - Vertragsfreiheit
      - Freier Marktzugang
      - Grosse Anzahl von Marktteilnehmern
    - "Unsichtbare Hand" von Adam Smith:
      - Hersteller bietet das an, was der Konsument kaufen will
      - Durch Kauf steigert Konsument seinen Nutzen
      - Maximierung des Eigennutzens maximiert somit gesellschaftliches Wohl
- **Nachfrage (Details s. separates Map!)**
  - Nachfragekurve
    - Rechts-Verschiebung
    - Linksverschiebung
  - Nachfragefaktoren
    - Preis, Nutzenvorstellung, Erwartungen, Preis von Komplementärgüter
  - Gossensches Gesetz (abnehmender Grenznutzen)
  - Gesetz vom Ausgleich der Grenznutzen
- **Staat**
  - Ertragsbilanz
  - Volkswirtschaftliche Gesamtrechung /BIP
- **Handel**
  - Aussenhandel
  - Inland
- **Preis**
  - Preiselastizität = Veränderung der nachgefr. Menge % / Veränderung des Preises in %
  - Break_Even
- **Konjunktur**
- **Magisches Sechseck**
  - Vollbeschäftigung
  - Wirtschaftswachstum
  - Preisstabilität
  - Aussenwirtschaftliches Gleichgewicht
  - Umweltqualität
  - Sozialer Ausgleich

***) Lehre der "Knappheit" (von Gütern, Zeit, Mitteln)**